

PROGRAMME FÜR DIE SEKUNDARSTUFE 1 • Ab 15 Personen

Änderungen vorbehalten.

1 Überleben wie ein Fischotter Klasse 4 – 6

Die Kinder schlüpfen in die Rolle eines Fischotterbestands und müssen drei Gefahren (Fischreuse, Uferbefestigung Spundwand und Straßenverkehr) überstehen. Dabei werden auch Schaufütterungen besucht.

Dauer: 2 Stunden
Kosten: 3,50€ pro Kind zzgl. zum Eintrittspreis, 1 Freiperson pro Gruppe



2 Tiere im Winter Klasse 5 – 6

In Kleingruppen erforschen die Kinder verschiedene Überwinterungsstrategien von Wildtieren und halten Kurzvorträge. Der Bau eines Eichhörnchenkobels im Wald leitet über zu den Alltagsthemen Wärmeisolation und Wärmedämmung.

Dauer: ca. 4,5 Stunden
Kosten: 3,50€ pro Kind zzgl. zum Eintrittspreis, 1 Freiperson pro Gruppe



3 Lebensraum „Wald“ Klasse 5 – 10

In der ersten Variante stehen eine Baumralle (Baumbestimmung) und die Erforschung der Laubstreu sowie die ökologische Vernetzung im Wald im Mittelpunkt.

In der zweiten Variante für die höheren Klassenstufen untersuchen die Jugendlichen an verschiedenen Stationen die Angepasstheiten von Tieren und Pflanzen (Gruppenpuzzle).

Dauer: ca. 4,5 Stunden
Kosten: 3,50€ pro Kind zzgl. zum Eintrittspreis, 1 Freiperson pro Gruppe



4 „Traces“ – Schatzsuche 2.0 Klasse 5 – 8

Ausgerüstet mit GPS-Geräten folgen die fünf Gruppen unterschiedlichen Routen durch das OTTER-ZENTRUM, um einen kleinen „Schatz“ zu finden. Dabei müssen sie verschiedene Geheimnisse der Marder lüften und Teamwork beweisen.

Dauer: ca. 3 Stunden
Kosten: 4,50€ pro Kind zzgl. zum Eintrittspreis, 1 Freiperson pro Gruppe



PROGRAMME FÜR DIE SEKUNDARSTUFE 1 • Ab 15 Personen

Änderungen vorbehalten.

5 Wasserdetektive Klasse 5 – 8

Mithilfe der Kleintiere im Bach (Saprobienindex), chemischer Analysen und der Kartierung der Gewässerstruktur wird die ökologische Gewässergüte des Otterbachs ermittelt. In der abschließenden Reflexion werden alle Ergebnisse beurteilt.

Dauer: 3 Stunden
Kosten: 3,50€ pro Kind zzgl. zum Eintrittspreis, 1 Freiperson pro Gruppe



6 Secrets – Das Outdoor-Teamtraining Klasse 5 – 10

Nach ein paar Partner- und Vertrauensübungen folgen Herausforderungen in kleinen Gruppen. Die Moorüberquerung der ganzen Gruppe stellt die abschließende Herausforderung dar. Gemeinsame Reflexionen sichern die erworbenen Erfahrungen.

Dauer: 3,5 Stunden
Kosten: 10,00€ pro Kind zzgl. zum Eintrittspreis, 1 Freiperson pro Gruppe



7 Marder-Challenge Klasse 7 – 10

Im Rahmen eines Wettbewerbs lösen die Jugendlichen verschiedene Aufgaben. Dazu gehören das Schnüffeln wie ein Dachs, das Fühlen wie ein Fischotter und das Balancieren wie ein Baumarder.

Dabei ist viel Teamarbeit gefragt. In einem abschließenden Quiz werden die Erkenntnisse über die Marder abgefragt und weiter vertieft.

Dauer: 2 Stunden
Kosten: 3,50€ pro Kind zzgl. zum Eintrittspreis, 1 Freiperson pro Gruppe



8 Nachhaltigkeits-Simulation „Fishbanks“ Klasse 8 – 11

Zunächst schlüpfen die Jugendlichen in die Rolle von fünf Fischereiunternehmen, die um die nachwachsende „Ressource“ Fisch konkurrieren. Darauf aufbauend reflektieren sie Konsumgewohnheiten und Möglichkeiten für einen nachhaltigen Konsum.

Dauer: 4 Stunden
Kosten: 3,50€ pro Kind zzgl. zum Eintrittspreis, 1 Freiperson pro Gruppe



PROGRAMME FÜR DIE SEKUNDARSTUFE 2 • Ab 15 Personen

Änderungen vorbehalten.

9 Ökosystem „Fließgewässer“ Klasse 12

Die biologische Gewässergüte mittels Saprobienindex bestimmen, physikalisch-chemische Parameter messen, Gewässerstrukturgüte und die ökologische Gewässerqualität ermitteln.

Dauer: 4 Stunden
Kosten: 3,50€ pro Kind zzgl. zum Eintrittspreis, 1 Freiperson pro Gruppe



10 Ökosystem „Wald“ Klasse 12

Experimenteller Standortvergleich Wald-Wiese. Strahlungs- und Temperaturmessungen vornehmen, Bodenanalysen (pH-Wert, Ionen- und Feuchtigkeitsgehalt), Pflanzen und Bodentiere bestimmen, Ellenberg'sche Zeigerwerte ermitteln und die Standorte bewerten.

Dauer: 4 Stunden
Kosten: 3,50€ pro Kind zzgl. zum Eintrittspreis, 1 Freiperson pro Gruppe



Spielplatz „Hüpfkissen“ an der Marder-Scheune im ...



KOOPERATIONS-PROGRAMME MIT DER JUGENDHERBERGE

Änderungen vorbehalten.

11 Wenn ich ein Otter wär...

Am Abend des Anreisetags wird das Programm mit einer Präsentation vorgestellt.

Am nächsten Tag verwandeln sich die Kinder in einen Fischotterbestand und müssen im Rahmen einer Erlebnisführung drei Gefahren in der Kulturlandschaft überstehen.

Am dritten Tag erkunden die Kinder mit Becherlupe und Kescher selbstständig das Nahrungsnetz im Otterbach. In einem nicht betreuten Programmteil können Gipsabdrücke von Marderspuren angefertigt und mitgenommen werden.



12 GPS-Otter-Track

Am Abend des Anreisetags wird das Programm mit einer Präsentation vorgestellt.

Das Teamtraining am nächsten Tag beginnt mit Partner- und Vertrauensübungen. Darauf folgen Herausforderungen in kleinen Gruppen bis zum großen Finale, der Moorüberquerung mit der ganzen Gruppe. Gemeinsame Reflexionen sichern die erworbenen Kooperations- und Kommunikationserfahrungen.

Am dritten Tag erkunden die Kinder das Freigelände und seine tierischen Bewohner im Rahmen einer GPS-geführten Rallye. In einem nicht betreuten Programmteil können Gipsabdrücke von Marderspuren angefertigt und mitgenommen werden.



Die beiden mehrtägigen Programme 11 und 12 sind nur über die Jugendherberge Hankensbüttel buchbar.

Kontakt

Jugendherberge Hankensbüttel
Tel. 0 58 32 - 25 00
hankensbuettel@jugendherberge.de

KINDERGÄRTEN UND GRUNDSCHULKLASSEN • Ab 10 Personen

Änderungen vorbehalten.

13 Marder-Geheimnisse

Vorschule und Kita

Ausgewählte Marder kennenlernen, spielerisches Naturerleben und Körpererfahrungen.

Dauer: ca. 1,5 Stunden
Kosten: 3,50€ pro Kind zzgl. zum Eintrittspreis, eine Freiperson pro Gruppe



14 Die Marder erleben

Klasse 1 – 4, ganzjährig

Eigenschaften und Fähigkeiten der heimischen Marder kennenlernen und mit Spielen vertiefen.

Dauer: ca. 2 Stunden
Kosten: 3,50€ pro Kind zzgl. zum Eintrittspreis, eine Freiperson pro Gruppe



15 Fritz, der Flohkrebs

Klasse 1 – 4, ganzjährig

Aktives Erkunden der Unterwasserwelt des Otter-Bachs mit Kescher und Becherlupe.

Dauer: ca. 2,5 Stunden
Kosten: 3,50€ pro Kind zzgl. zum Eintrittspreis, eine Freiperson pro Gruppe



16 Wunderbare Honigbienen-Welt

Klasse 2 – 4, Mai bis August

An verschiedenen Stationen den Lebenszyklus der Honigbienen erforschen.

Dauer: ca. 3,5 Stunden
Kosten: 3,50€ pro Kind zzgl. zum Eintrittspreis, eine Freiperson pro Gruppe



17 Walderlebnistag

Klasse 1 – 4, April bis Oktober

Wald mit allen Sinnen erleben, Kleintiere der Laubstreu bestimmen, Waldgerüche und Tierstimmen erkennen.

Dauer: ca. 3,5 Stunden
Kosten: 3,50€ pro Kind zzgl. zum Eintrittspreis, eine Freiperson pro Gruppe



18 Die Rückkehr der Wölfe

Klasse 1 – 4, ganzjährig

Die Lebensweise, Sinne und Körpersprache der Wölfe erkunden. Mit dem Wolfsexperten mögliche Konflikte mit menschlichen Nutzungen besprechen.

Dauer: ca. 2,5 Stunden
Kosten: 3,50€ pro Kind zzgl. zum Eintrittspreis, eine Freiperson pro Gruppe



19 Klimawerkstatt

Klasse 2 – 4, ganzjährig

Selbstständig Experimente an verschiedenen Stationen zum Klimawandel und den Folgen durchführen und im Forschungstagebuch protokollieren.

Dauer: ca. 2,5 Stunden
Kosten: 3,50€ pro Kind zzgl. zum Eintrittspreis, eine Freiperson pro Gruppe



20 Vom Korn zum Brot

Klasse 3 – 4, August bis Oktober

Der Weg des Getreidekorns vom Acker bis zum Brot. Dreschen, mahlen, Schmeck-Fühl-Riechtest. Auf Wunsch Lagerfeuer mit Stockbrot.

Dauer: ca. 3,5 Stunden
Kosten: 2,50€ pro Kind zzgl. zum Eintrittspreis, 1 Freiperson pro Gruppe
Auf Wunsch: Stockbrot 0,50€ pro Kind



21 Spurensuche im Winter

Klasse 2 – 4, ganzjährig

Mithilfe von Spurenbüchlein Wildtierspuren erkennen, Überlebensstrategien im Winter kennenlernen.

Dauer: ca. 4 Stunden
Kosten: 3,50€ pro Kind zzgl. zum Eintrittspreis, eine Freiperson pro Gruppe



22 Mit dem Nerz ins Moor

Klasse 3 – 4, ganzjährig

Die Bedeutung des Lebensraumes Moor für den Klimaschutz erforschen. Die Lebensweise des Europäischen Nerzes mit spielerischen Aufgaben erkunden.

Dauer: ca. 2,5 Stunden
Kosten: 3,50€ pro Kind zzgl. zum Eintrittspreis, eine Freiperson pro Gruppe



FÖRDERSCHULEN • Ab 10 Personen

Änderungen vorbehalten.

23 Marderland-Tour

Kinder mit Handycaps

Die einheimischen Marder bei den Schauaufführungen beobachten, mit allen Sinnen ihre Fähigkeiten kennenlernen, Felle fühlen, Riechdosen beschnuppern und Naturschätze ertasten.

Dauer: 2 Stunden • **Kosten:** 3,50€ pro Kind zzgl. zum Eintrittspreis • Eine Freiperson pro Gruppe

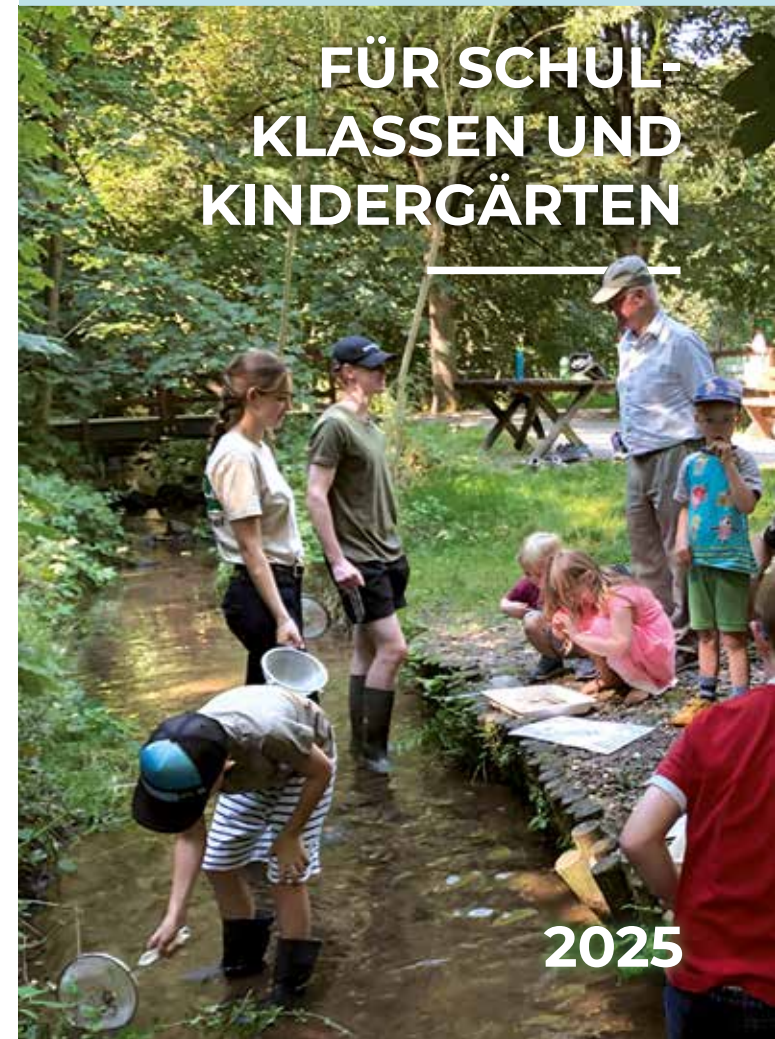


www.otterzentrum.de



GRUPPEN ANGEBOTE

FÜR SCHULKLASSEN UND KINDERGÄRTEN



2025

Öffnungszeiten 2025 und Gruppen-Preise

Sommerzeit täglich 9:30 - 18:00 Uhr
Winterzeit..... täglich 9:30 - 17:00 Uhr
Gruppentickets Kinder ab 15 Kinder, pro Kind... 7,50 €
Gruppentickets Erwachsene ... ab 15 Erw., pro Erw.... 12,00 €

Winterpause vom 1. Dezember bis 31. Januar.
Letzter Einlass eine Stunde vor Schließung.

Weitere detailliertere Informationen findet Ihr auf:
Homepage „otterzentrum.de“ unter „Gruppenangebote“.

Kontakt



Aktion Fischotterschutz e.V.
OTTER-ZENTRUM
Sudendorfallée 1
29386 Hankensbüttel

www.otterzentrum.de
gruppen@otterzentrum.de
Tel.: 0 58 32-98 08-20

